**Apstiprināts ar**

BJC „Jaunība” direktores   
2018.gada 25. septembra

rīkojumu Nr. 98-p

**Pilsētas jauniešu sporta spēle**

***„Pilsētiņas ieņemšana ”***

# Nolikums

**Mērķis:**

Jauniešu aktīva, veselīga dzīvesveida popularizēšana, fiziskās sagatavotības uzlabošana. DPSP piedāvā aktīvu laika pavadīšanas iespēju, tādējādi veicinot jauniešu fiziskās sagatavotības uzlabošanu un veselīgu dzīvesveidu. Personības, kas motivētas aktīvam, kustīgam dzīvesveidam un apzinās sportu kā vērtību un attīstību.

**Uzdevumi:**

* Veicināt izpratni par sportošanas pozitīvo ietekmi.
* Veicināt sabiedrības iesaistīšanu sporta aktivitātēs.
* Popularizēt jauniešu vidū veselīgu dzīvesveidu.
* Attīstīt prasmi sadarboties vienotā komandā.
* Attīstīt skolēnu interesi par sporta spēlēm.

**Organizators:** Daugavpils pilsētas skolēnu parlaments.

**Pasākuma dalībnieki:** 8. – 12. klašu skolēni.

Katra skola izvēlas četrus stiprākus skolēnus- zēnus un četras sportiskākās meitenes, kuri veido komandu,

* 3 godalgotās vietas – zēni;
* 3 godalgotās vietas – meitenes;

Pasākuma laikā dalībnieki var tikt fotografēti, un fotogrāfijas var tikt publiskotas.

**Pasākuma norises laiks un vieta:** **2019.gads 15.maijā, (vietu un laiku precizēsim parlamenta sēdē)**

**Aizpildīt pieteikuma anketu un atsūtīt pa e-pastu: sta@inbox.lv**  **līdz 29.aprīlim**

**Spēles noteikumi:**

Spēlē 2 komandas pa četri cilvēki. Spēles laukums – apaļš, 4-5 metrus rādiuss, centrā atrodas “pilsētiņas”, veidojot kuba konstrukciju.

Spēlēs 2 komandas: viena komanda – “pilsētiņas aizsargi”, otra komanda – “uzbrucēji”

Komanda “pilsētiņas aizsargi” – 3 cilvēki, komanda “uzbrucēcji” – 4 cilvēki.

Komanda “aizsargi” aizsargā pilsētiņas vārtus, tomēr komanda “uzbrucēji” atrodas ārpus apļa.

“Uzbrucējiem” jātiek caur pilsētiņas vārtiem, “aizsargiem” jāsaķer vai jāatsit bumba.

Ja bumba tiek vārtos “uzbrucēju” komanda saņem vienu balli.

Pēc 2 minūtēm komandas mainās.

**Uzvarētāju noteikšana**

Uzvar tā komanda, kura 2 minūšu laikā iemetīs vairāku skaitu bumbu.Spēle notiek pa apli. Ja komandas saņem vienādu punktu skaitu, skaitās starpība starp iemesto un palaisto bumbu, un tad lielākais iemesto bumbu skaits skaitās kā tikšanās rezultāts.

Ja visi rezultāti vienādi, tad spēle sākas no sākuma.

* **Uzbrucēji**
* **Aizsargi**

**Pēc 2 minūtēm komandas mainās vietām.**

Daugavpils pilsētas skolēnu parlamenta koordinatore: Tatjana Smirnova

Daugavpils pilsētas skolēnu parlamenta prezidente: Maksims Fokin

Daugavpils pilsētas skolēnu parlamenta sekretāre: Guna Junele

**Pilsētas jauniešu sporta spēle**

***„Pilsētiņas ieņemšana ”***

***PIETEIKUMA ANKETA***

***Komandas pieteikums( 8 dalībnieki)***

Vārds, uzvārds \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Skola, klase \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Komandas nosaukums\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_