

Pilsētas jauniešu sporta spēles „Pilsētiņas ieņemšana” un „Kubb”

Nolikums

Mērķis:

Jauniešu aktīva, veselīga dzīvesveida popularizēšana, fiziskās sagatavotības uzlabošana. Daugavpils pilsētas iniciatīvo skolēnu apvienība piedāvā aktīvu laika pavadīšanas iespēju, tādējādi veicinot jauniešu fiziskās sagatavotības uzlabošanu un veselīgu dzīvesveidu. Personības, kas motivētas aktīvam, kustīgam dzīvesveidam un apzinās sportu kā vērtību un attīstību.

Uzdevumi:

- Veicināt izpratni par sportošanas pozitīvo ietekmi.
- Veicināt sabiedrības iesaistīšanu sporta aktivitātēs.
- Popularizēt jauniešu vidū veselīgu dzīvesveidu.
- Attīstīt prasmi sadarboties vienotā komandā.
- Attīstīt skolēnu interesi par sporta spēlēm.

Organizators: Daugavpils pilsētas iniciatīvo skolēnu apvienība.

Pasākuma dalībnieki: 8. – 12. klašu skolēni.

Katra skola izvēlas četrus stiprākus skolēnus- zēnus un četras sportiskākās meitenes, kuri veido komandu,

- 3 godalgotās vietas – zēni;
- 3 godalgotās vietas – meitenes;

Pasākuma laikā dalībnieki var tikt fotografēti, un fotogrāfijas var tikt publiskotas.

Pasākuma norises laiks un vieta: 2020.gads 15.maijā, (sākums BJC Jaunība 7.kab., sporta spēle - stadionā pie baznīcas)

Aizpildīt pieteikuma anketu un atsūtīt pa e-pastu: sta@inbox.lv līdz 8.maijam

Tiek piedāvātas divas spēles, dalībniekiem ir iespēja izvēlēties kuru spēli spēlēt, vai arī spēlēt abas kopā.

„Pilsētiņas ieņemšanas” spēles noteikumi:

Spēlē 2 komandas pa četri cilvēki. Spēles laukums – apaļš, 4-5 metrus rādiuss, centrā atrodas “pilsētiņas”, veidojot kuba konstrukciju.

Spēlēs 2 komandas: viena komanda – “pilsētiņas aizsargi”, otra komanda – “uzbrucēji”

Komanda “pilsētiņas aizsargi” – 3 cilvēki, komanda “uzbrucēji” – 4 cilvēki.

Komanda “aizsargi” aizsargā pilsētiņas vārtus, tomēr komanda “uzbrucēji” atrodas ārpus apla.

“Uzbrucējiem” jātiek caur pilsētiņas vārtiem, “aizsargiem” jāsaķer vai jāatsit bumba.

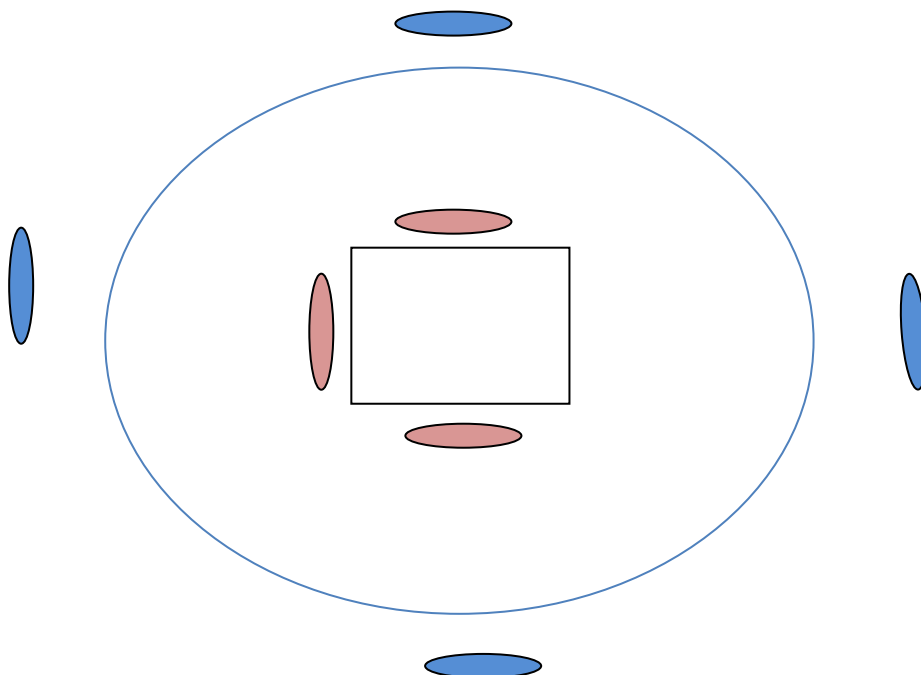
Ja bumba tiek vārtos “uzbrucēju” komanda saņem vienu balli.

Pēc 2 minūtēm komandas mainās.

Uzvarētāju noteikšana

Uzvar tā komanda, kura 2 minūšu laikā iemetīs vairāku skaitu bumbu. Spēle notiek pa apli. Ja komandas saņem vienādu punktu skaitu, skaitās starpība starp iemesto un palaisto bumbu, un tad lielākais iemesto bumbu skaits skaitās kā tikšanās rezultāts.

Ja visi rezultāti vienādi, tad spēle sākas no sākuma.



 - Uzbrucēji

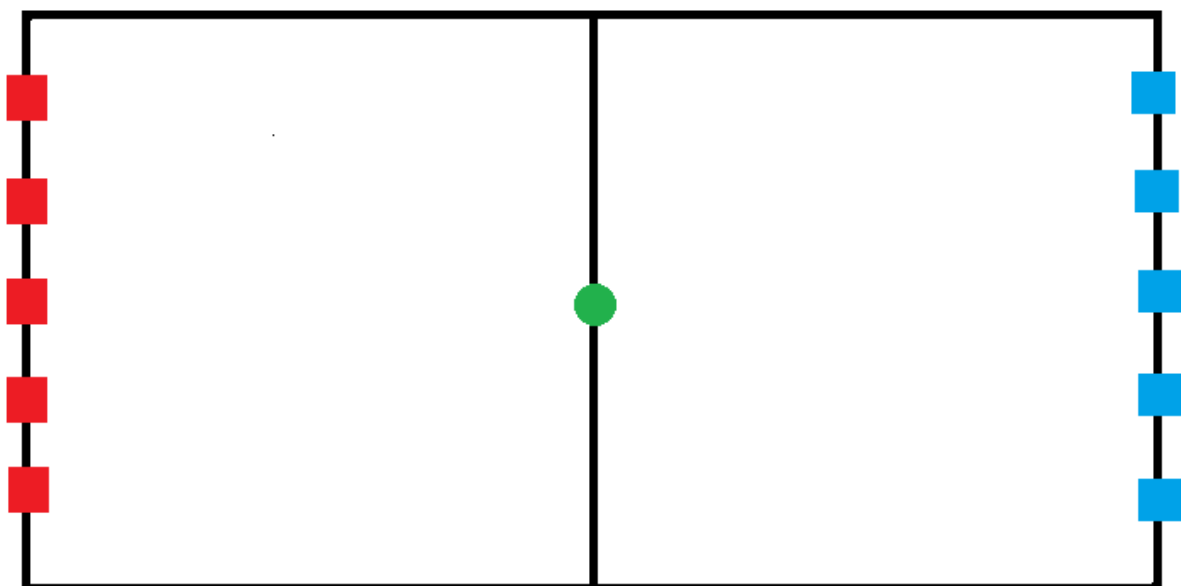
 - Aizsargi

Pēc 2 minūtēm komandas mainās vietām.

„Kubb” spēles noteikumi:

Spēlē piedalās 4 dalībnieki (2 komandas, katrā pa 2 dalībniekiem.) . Vispirms ar koka nūjiņu vajag ”nosist” pretinieka karavīrus, kuri aizsargā ģenerāli. Ja tu nositi pretinieka karavīru viņš pāriet tavā komandā.

Pēc karavīra nosišanas pretinieks met savu karavīru tavā teritorijā. Ja viņš trāpa tavā zonā, tad tas tur paliek, bet ja pretinieks trāpīja “out” zonā, tad tu vari pats izvēlēties kur to ielikt. Pēc visu karavīru nosišanas tev vajag nosist “ģenerāli”. Kura komanda izdarīs to pirmā – tā uzvarēs.



 **1.komandas karavīri**

2. komandas karavīri

 **Ģenerālis**

Daugavpils pilsētas iniciatīvo skolēnu apvienības koordinatore:

Daugavpils pilsētas iniciatīvo skolēnu apvienības prezidente:

Daugavpils pilsētas iniciatīvo skolēnu apvienības vice prezidents:

Tatjana Smirnova

Jekaterina Šatohina

Ādams Kazačonoks



**Pilsētas jauniešu sporta spēle
„Pilsētiņas ieņemšana ”**

PIETEIKUMA ANKETA

Komandas pieteikums (4 dalībnieki)

Brīvā no spēlēm laikā 2 no tiem piedalās spēlē Kubb

Vārds, uzvārds (kapteinis)

Skola, klase _____

Komandas nosaukums _____